

INVITAZIONE

Gare europee

Human Powered Boats al lago di Wörth
Lido Saag – Municipità Techelsberg
Carinzia / Austria
28 - 29 agosto 2004





Imbarcazioni a pedali:

- 100 m gara di velocità tra due fasci di luce (disciplina per stabilire il record mondiale)
- 10 000 m lunga distanza
- 200 m slalom
- bollard pull
- burn out (gara di accelerazione)
- special trial (segreto fino alla partenza)
- classifica generale delle 6 prove (per lo stesso concorrente)

Premi in denaro:

Doppio:

1° posto € 500
2° posto € 400
3° posto € 300

Singolo:

1° posto € 300
2° posto € 200
3° posto € 100

Termini d'iscrizione:

30 Luglio 2004

Vitto:

a propria scelta, colazione, pranzo, cena nello spazio adiacente il luogo della manifestazione

Quota d'iscrizione:

€ 30 per partecipante

Coordinate bancarie:

nome della banca:

Die Kärntner Sparkasse

numero d'identificazione della banca:

20706

numero di controcorrente:

0000/144113

IBAN:

AT612070600000144113

Swift Code/BIC:

KSPKAT2K

Giorno per raggiungere il luogo della competizione: venerdì 27 agosto 2004-07-26

Associazione:

HUMAN POWERED BOATS CARINTHIA WÖRTHERSEE
"HPB WÖRTHERSEE"

🌐 <http://www.hpb.pfoa.at>

✉ hpb@pfoa.at

Segretario:

Ludwig Peball

Saag 32/2/5

A – 9210 Pörtlach

AUSTRIA

✉ ludwig.peball@aon.at

☎ Mobile: ++43 664 / 9106455

☎ Office: ++43 4272 / 83400 29

Regolamento

1. Partecipanti

- 1.1 La partecipazione al campionato europeo per imbarcazioni a pedali è aperta a persone o squadre di qualunque stato.
- 1.2 La partecipazione è riservata esclusivamente ad imbarcazioni propulse con energia muscolare. L'impiego di generatori d'energie non è consentito.
- 1.3 La giuria è composta da 5 membri. A lei spetta la valutazione tecnica circa l'idoneità delle imbarcazioni a partecipare alle gare. Normalmente spetta alla direzione della gara decidere su tutte le questioni concernenti la regata specialmente nel caso in cui le regole si prestino a diverse interpretazioni. Nel caso di un motivato ricorso tutta via, la giuria può, dopo aver svolto le proprie indagini, correggere le decisioni della direzione della gara.

2. Gare

- 2.1 Il campionato europeo 2004 si articola sulle seguenti prove:
 - 100 m gara di velocità tra due fasci di luce (disciplina per stabilire il record mondiale)
 - 10 000 m lunga distanza
 - 200 m slalom
 - bollard pull
 - burn out (gara di accelerazione)
 - special trial (segreto fino alla partenza)
 - classifica generale delle 6 prove (per lo stesso concorrente)
- 2.2 In ogni singola gara verrà dichiarato un vincitore. I risultati delle gare verranno resi noti il più velocemente possibile al termine delle stesse.

3. Norme generali

- 3.1 Tutti i concorrenti si impegnano a rispettare le disposizioni degli organizzatori e dei loro aiutanti.
- 3.2 I concorrenti non possono ostacolarsi a vicenda. I concorrenti che danneggino altre persone, l'altrui proprietà o la natura saranno squalificati.
- 3.3 Tutti i concorrenti devono restare nei limiti del percorso di gara. Su richiesta, la direzione di gara può fissare una nuova partenza (ad eccezione della prova sulla lunga distanza) nei seguenti casi:
 - i. per un difetto tecnico prima o durante la gara.
 - ii. Per incidenti provocati da altri concorrenti durante la gara.
 - iii. In altre situazioni imprevedibili.
- 3.4 Tutte le parti delle imbarcazioni possono essere sostituite durante le gare o nell'intervallo tra una gara e l'altra a condizione che le parti di ricambio siano portate a bordo per tutto il tempo. Tutte le modifiche alle imbarcazioni devono essere fatte in acqua (senza subacquei). Eventuali riparazioni possono naturalmente essere fatte a terra. Ogni imbarcazione che lamenti problemi tecnici ha diritto ad una seconda partenza perché questo sia organizzativamente possibile. fa eccezione la lunga distanza.



4. Descrizione delle discipline

4.1 100 m speedstrip

Questa disciplina mostra la velocità massima di una imbarcazione. Tutti i concorrenti hanno una “partenza volante” in cui possono accelerare per alcuni metri prima della linea di partenza e quindi percorrere a tutta velocità la distanza stabilita. Ogni imbarcazione ha a disposizione tre tentativi, anche con equipaggi diversi ma ciascuno con il proprio numero di partenza.

4.2 10 000 m lungo distanza

In questo caso conta molto l'efficienza di una imbarcazione. Tutti i concorrenti partono insieme dalla stessa linea di partenza. Le imbarcazioni devono percorrere in acqua un determinato numero di giri. Dopo che un'imbarcazione ha tagliato il traguardo per prima, le altre devono terminare solo il giro che hanno appena iniziato.

4.3 200m slalom

Per lunghe imbarcazioni con lo scafo affusolato risulta difficile fare delle virate molto strette. L'imprevedibilità dei piazzamenti è una caratteristica di questa prova. La distanza da percorrere è di circa 200 metri con partenza da fermo. Decidono i tempi di percorrenza.

4.4 Bollard pull

Ogni imbarcazione ha a disposizione tre tentativi, anche con equipaggi diversi, ma ciascuno con il proprio numero di partenza.

4.5 Burn out

Questa disciplina mostra le qualità di accelerazione delle imbarcazioni che si affrontano due alla volta. L'imbarcazione che vince lo scontro diretto passa al turno successivo. Affinché le piccole squadre non siano svantaggiate rispetto alle grandi, i concorrenti che hanno superato il turno non possono essere sostituiti. La comparsa di difetti tecnici non dà diritto a una nuova partenza. Sono previste due categorie, singolo e doppio con classifiche separate.

4.6 Special Trial

In questa disciplina le imbarcazioni e i concorrenti non possono muoversi come di consueto. Essi devono cimentarsi in due prove a cui non sono preparati. Gli equipaggi verranno a sapere in cosa consistono le prove immediatamente prima della partenza nel meeting dei capitani.

4.7 Classifica Generale

Viene stilata una classifica tra i concorrenti che hanno gareggiato in tutte e sei le prove.



CALENDARIO DELLA MANIFESTAZIONE

Venerdì 27 agosto 2004	inizio	fine
Arrivo e registrazione		
Cena	20.00	
Sabato 28 agosto 2004	inizio	fine
Colazione	07.30	
Meeting dei capitani (special trial)	09.00	
Special-Trial	09.30	12.00
Pranzo	12.00	
Regata dei "trogoli" del publico-wörthersee piraten cup	12.00	14.00
Meeting dei capitani (lunga distanza)	13.30	
10 000 m lunga distanza	14.00	16.00
Regata dei "trogoli" del publico-wörthersee piraten cup	16.00	17.00
Meeting dei capitani (burn out)	16.30	
Burn-Out	17.00	18.30
Cena	19.30	
EM Party, Show notturno di scinautico	20.00	
Domenica 29 agosto 2004	inizio	fine
Colazione	07.30	
Meeting dei capitani (slalom)	09.00	
200 m Slalom	09.30	
Regata dei "trogoli" (publico contra celebrità)	11.30	12.00
Pranzo	12.00	
Regata dei "trogoli" (per il pubblico)	12.00	13.00
Meeting dei capitani (speed strip)	13.00	
Meeting dei capitani (Bollard Pull)	13.00	
100 m Speedstrip	13.00	15.00
Bollard Pull	13.00	15.00
Premiazioni	16.00	

Cambiamenti possibile!